



FUSSGÄNGERZONE WERTH **SMART CITY**

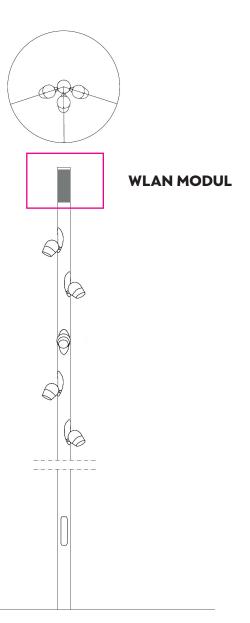
WLAN





WLAN Modul für Leuchtenmast

5 Mastleuchten mit WLAN Modul ca. 150 m Abstand zwischen den Masten

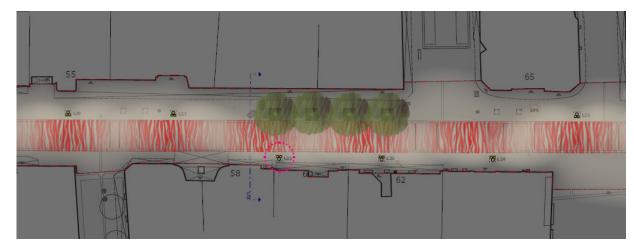


GOBOS

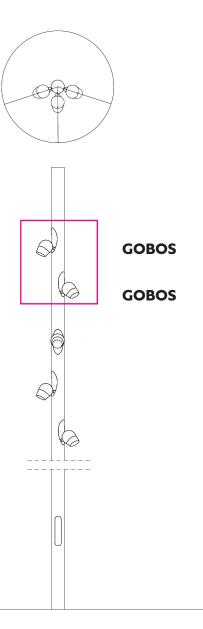




Selux Olivia



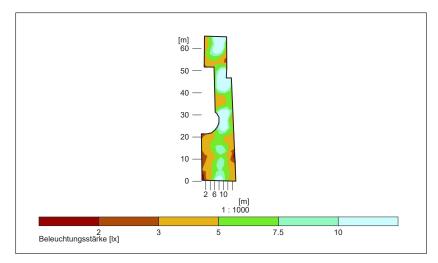
Planausschnitt Goboprojektion



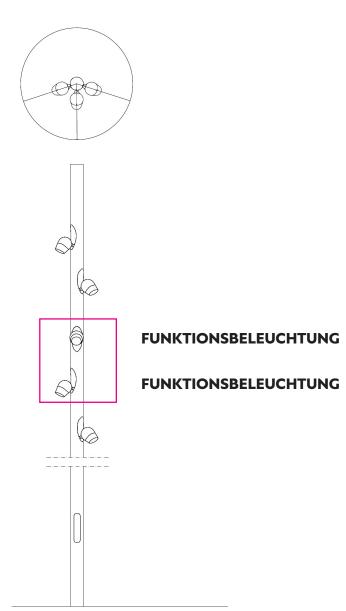
FUNKTIONSBELEUCHTUNG





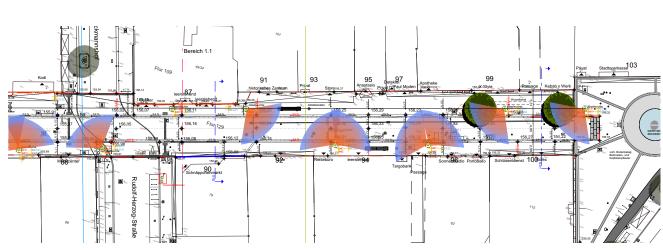


Lichtberechnung

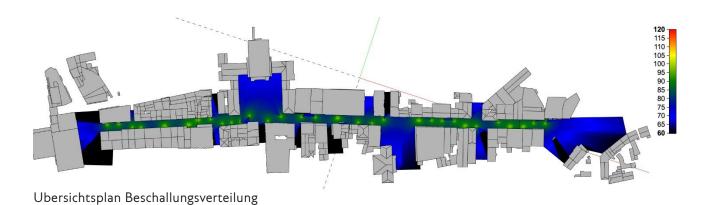


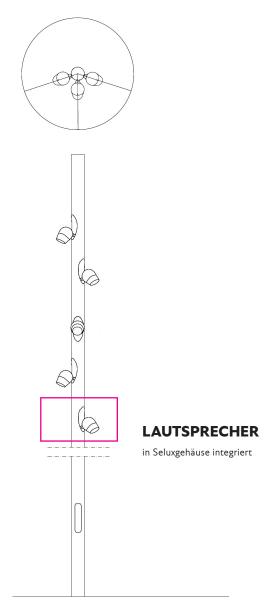
SOUNDSCAPE





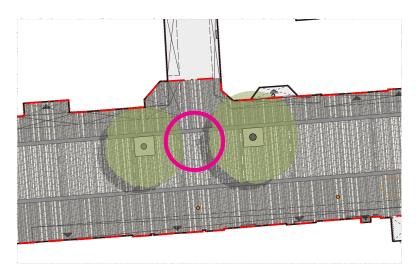
Planausschnitt Beschallung





SPOTS FÜR DENKMÄLER





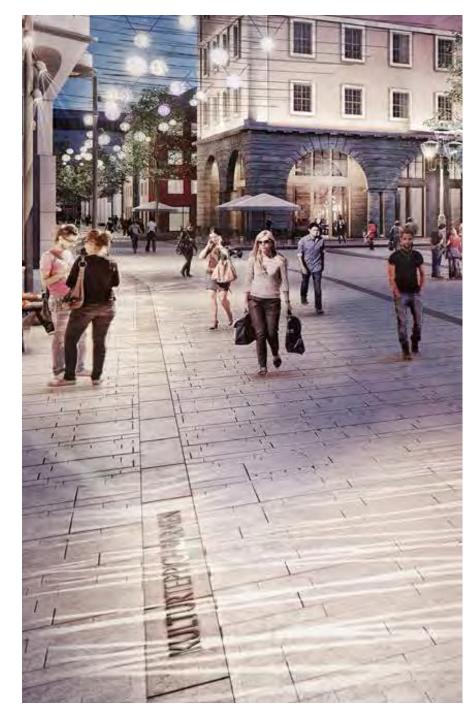
Ja-Sager Nein-Sager



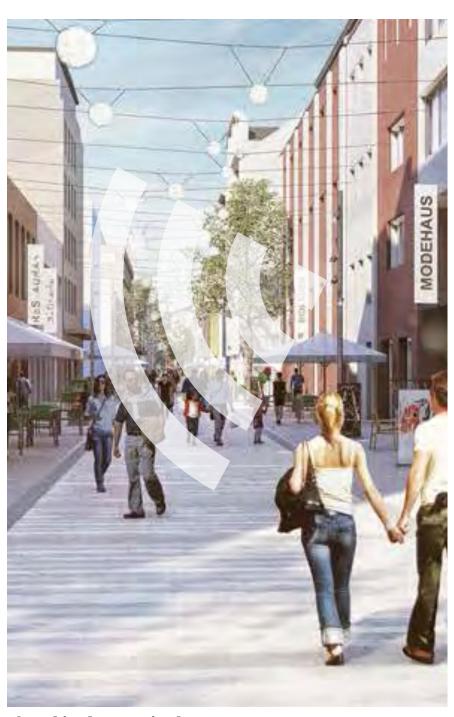
Husch-Husch-Denkmal



ELEMENTE INSZENIERUNG WERTH



Lichtgestaltung Gobos



Audiobespielung Soundscapes



Spielestationen



Digitale Inszenierung Panotool / App



Erscheinungsbild Corporate Design Leitsystem

Die Gesamtinszenierung des Werth besteht aus fünf Elementen mit unterschiedlichen medialen Qualitäten und Formaten zusammen.

Alle Elemente funktionieren jeweils für sich, sind aber aufeinander abgestimmt und interagieren miteinander. Im Zusammenspiel tragen sie zu atmosphärischen Inszenierung bei.

